**Введение**

Волейбол — это командный вид спорта, очень популярный среди любителей, начиная от школьных команд и заканчивая местными любительскими лигами. Соревнования на любительском уровне имеют свои особенности: часто проходят на небольших площадках, в формате коротких турниров с участием команд из разных городов, дворовых клубов, школ и других общественных организаций. Несмотря на это, их организация может быть достаточно сложной без должной автоматизации.

Любительские турниры часто проводятся с минимальными затратами и организуются группой энтузиастов, которые могут столкнуться с трудностями при регистрации команд, составлении расписаний и отслеживании результатов. Информационная система для таких соревнований должна быть простой в использовании и интуитивно понятной, обеспечивая при этом эффективную организацию процесса.

**Цель проекта**

Цель проекта — разработать информационную систему для упрощения и автоматизации процессов организации любительских соревнований по волейболу. Система должна быть удобной для использования как организаторами турнира, так и самими участниками (игроками, тренерами, зрителями). Она должна включать функции для регистрации команд, составления расписаний, подсчета результатов и формирования отчетности.

**Задачи для достижения цели**

1. Разработка простого интерфейса для регистрации команд и игроков.
2. Создание гибкой системы составления расписаний матчей, учитывая особенности любительских турниров.
3. Разработка механизма для ввода результатов матчей и подсчета очков.
4. Обеспечение быстрого доступа участников к актуальной информации о турнире.
5. Разработка системы отчетности для организаторов турнира.

**1.1 Описание предметной области**

**1.1.1 Волейбол как вид спорта**  
Волейбол на любительском уровне представляет собой игру, где команды соревнуются между собой в дружеской атмосфере. Турниры могут проводиться в различных форматах, включая одиночные матчи, круговые турниры или лига с несколькими этапами. Важно, что такие турниры обычно менее формализованы по сравнению с профессиональными, и их организация требует больше гибкости.

**1.1.2 Особенности организации любительских соревнований по волейболу**  
Любительские турниры по волейболу часто имеют небольшие масштабы и проводятся в менее строгих условиях по сравнению с профессиональными турнирами. Организация турнира обычно включает следующие этапы:

* Регистрация участников и команд.
* Разработка расписания матчей.
* Проведение матчей и подсчет результатов.
* Обновление информации и результатов в реальном времени.
* Организация награждения победителей.

**1.1.3 Проблемы в организации любительских турниров**  
Основные проблемы включают:

* Ручной ввод и обработка данных.
* Ошибки при составлении расписания из-за человеческого фактора.
* Неудобство в общении с участниками и зрителями.
* Ограниченные ресурсы для создания отчетов и статистики.

**Проблема и актуальность проекта**

На любительском уровне соревнования часто проводятся с минимальными затратами, и они могут быть затруднены из-за недостаточной автоматизации процессов. Система, которая могла бы автоматизировать создание расписаний, ввод результатов и предоставление отчетности, значительно упростила бы организацию таких турниров. Актуальность разработки информационной системы для любительских соревнований заключается в том, что она повысит эффективность управления турниром, минимизирует ошибки и улучшит взаимодействие с участниками и зрителями.